

## GROUPE 1 : LE SERMENT DU JEU DE PAUME

### Travail sur les capacités raconter et expliquer



Pour **raconter**, vous devrez répondre aux questions suivantes :

- Qui fait quoi ? ==> identifier les acteurs et ce qu'ils font
- Quand ? ==> situer dans le temps
- Où ? ==> situer dans l'espace
- Comment ? ==> identifier les moyens mobilisés
- Pourquoi ? ==> identifier les causes de l'événement / de l'action

Ressources documentaires

- Vidéo visionnée sur le site de la classe inversée
- [http://fr.vikidia.org/wiki/Serment\\_du\\_jeu\\_de\\_paume](http://fr.vikidia.org/wiki/Serment_du_jeu_de_paume)
- livre p 70-71

Le schéma disponible sur Google Drive récapitule ces différents à aborder pour **raconter**.

Connexion au Drive :

- identifiant : 4combe
- mot de passe [REDACTED]

Cliquez sur le dossier correspondant à votre classe puis le sous-dossier correspondant à votre groupe.

**Expliquer**, c'est dire pourquoi l'événement étudié est important d'un point de vue historique.

Quels changements entraîne-t-il ? ==> identifier les conséquences.